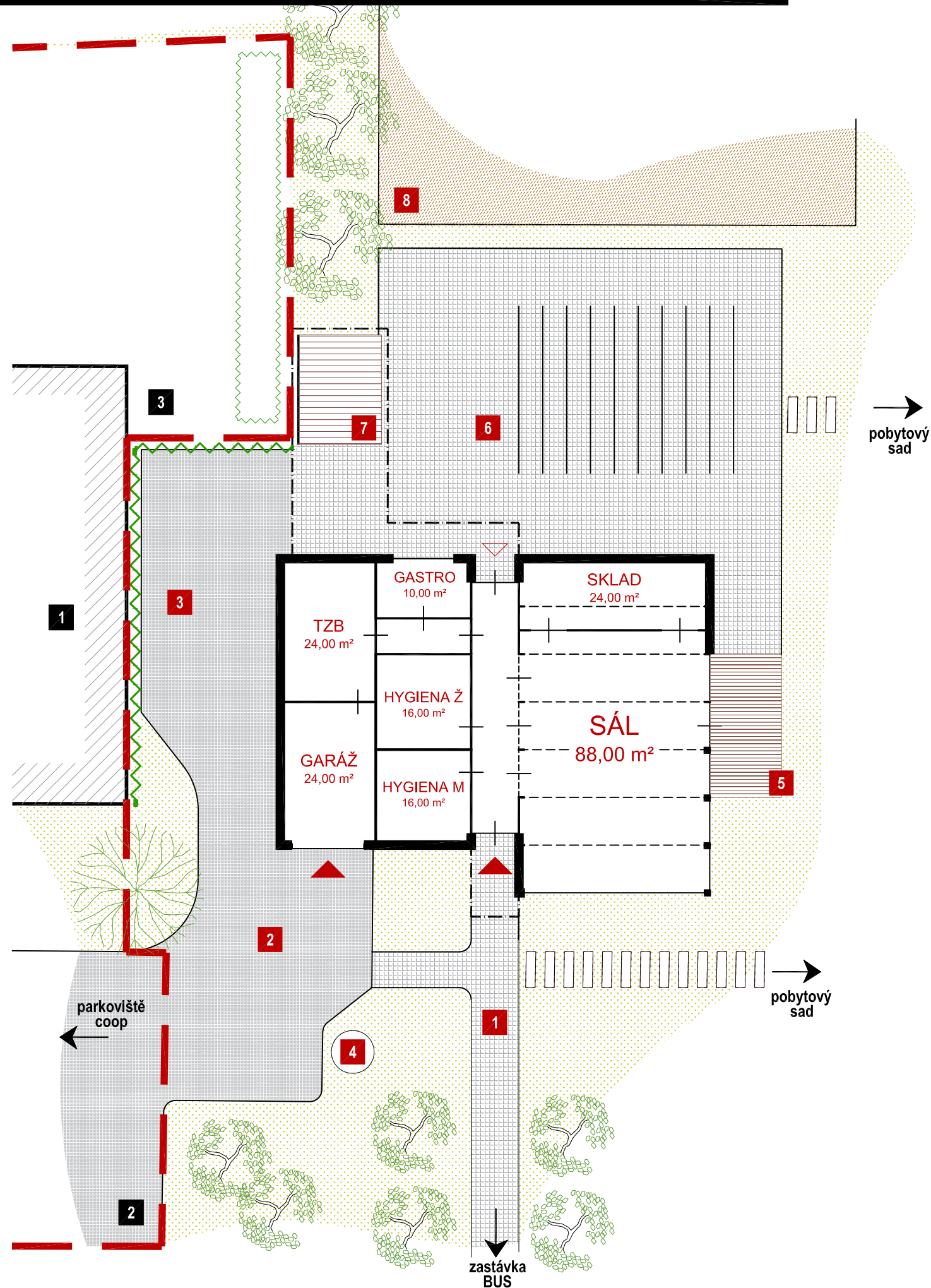


SCHÉMA FUNKČNĚ PROVOZNIHO USPOŘÁDÁNÍ OBJEKTU PRO SETKÁVÁNÍ 1:200



LEGENDA GRAFICKÉHO ZNAČENÍ:

- HRANICE ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ
- SCHÉMA NAVRHOVANÉHO OBJEKTU SETKÁVÁNÍ
- STÁVAJÍCÍ OBJEKTY
- POCHOZÍ ZPEVNĚNÉ PLOCHY
- PŘÍJEZDOVÁ ZPEVNĚNÁ CESTA
- NEZPEVNĚNÁ TRAVNATÁ PLOCHA
- PĚŠINA - BETONOVÉ NÁŠLAPY
- NAVRHOVANÉ A STÁVAJÍCÍ PONECHANÉ STROMY
- ŽIVÉ PLOTY A IZOLAČNÍ A POPÍNAVÁ ZELEŇ
- VSTUPY DO NAVRHOVANÉ BUDOVY - HLAVNÍ / VEDLEJŠÍ

LEGENDA STÁVAJÍCÍCH OBJEKTŮ A PLOCH

- 1** SAMOOSLUHA - COOP - JEDNOTA MIKULOV
- 2** PARKOVACÍ PLOCHA PŘED SAMOOSLUHOU
- 3** PROVOZNÍ DVŮR JEDNOTY COOP MIKULOV

LEGENDA STÁVAJÍCÍCH OBJEKTŮ A PLOCH

- 1** VSTUP DO OBJEKTU LEMOVÁN ALEJÍ STROMŮ
- 2** PROVOZNÍ PŘÍJEZD K OBJEKTU
- 3** PROVOZNÍ DVŮR OBJEKTU PRO SETKÁVÁNÍ
- 4** OBNOVA STÁVAJÍCÍ STUDNY
- 5** TERASA PŘIDRUŽENA K SÁLU
- 6** MULTIFUNKČNÍ PLOCHA (RŮZNÉ KULTURNÍ AKCE)
- 7** KRYTÉ PODIUM
- 8** UNIVERZÁLNÍ PLOCHA PRO SPORTOVNÍ AKTIVITY